|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Carátula para entrega de prácticas** | |
| Facultad de Ingeniería | | Laboratorio de docencia |

Laboratorios de computación

salas A y B

|  |  |
| --- | --- |
| *Profesor:* | Marco Antonio Martínez Quintana |
| *Asignatura:* | Fundamentos de programación |
| *Grupo:* | 3 sección B |
| *No de Práctica(s):* | Cero (4) |
| *Integrante(s):* | Frías Hernández Camille Emille Román |
| *No. de Equipo de cómputo empleado:* |  |
| *No. de Lista o Brigada:* | 15  No aplica |
| *Semestre:* | Primer Semestre |
| *Fecha de entrega:* |  |
| *Observaciones:* | 30/10/2020 |
|  |  |

CALIFICACIÓN:

Actividad 1 diagrama de flujo para semáforo de covid:

Inicio

Ingresar número de enfermos

Leer valor a<100

Error número negativo

a<0

a>80

a=0

Semáforo: Rojo

Semáforo: Verde

a>50

a>0

Semáforo: Naranja

Semáforo: Amarillo

Fin

Actividad 2 diagrama de flujo para números factoriales

Inicio

Introduzca número

X=0

x=x-1

x>0

n\*(n+x)

Su resultado es “n”

Leer número n

Fin

Practicas 4 Diagrama de flujo

Introducción:

Durante la fase de planeación de la vida del software es casi indispensable el tener una guía más detallada de lo que será el programa concretamente, es ahí donde entran el diagrama de flujo y el pseudo código.

El diagrama de flujo es una serie de símbolos específicos unidos por flechas, ordenados de arriba hacia abajo y de izquierda a derecha, representa al algoritmo o a un proceso de él, por lo tanto, tiene las mismas características que este.

Las figuras siempre deben de estar conectadas entre sí y suelen ser acompañadas de pequeños comentarios del programador para especificar en que parte de la acción se está.

Las figuras que son utilizadas son:

Marca el comienzo o el final de un diagrama de flujo, siempre estarán presentes

Marca una petición de datos, donde se introducirán las variables.

Marca una salida de datos

Marca la conexión entre diferentes páginas y el módulo de un problema.

Marca una decisión o condición (if, else)

Marca una decisión con múltiples posibilidades, un controlador.

Marca que el diagrama de flujo continua en otra página.

Une las figuras entre sí

Conclusión:

En la fase de planeación del proyecto es necesario Planear a partir de un diagrama de flujo, de tal forma que quede de una manera gráfica sencilla y resumida para que el proyecto sea más claro y preciso a la hora de realizarse y si es colaborativo poder realizarlo de una forma armoniosa, además de facilitar el seguimiento a la hora de codificar.